

# Titre: Jeu du king



CYCLE:

1RE

2E

3E

GROUPE: 4 ET PLUS

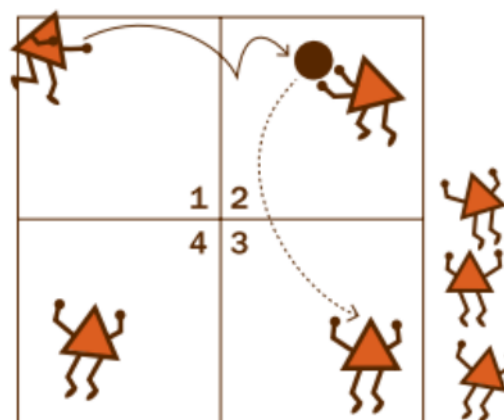
MATÉRIEL: UN BALLON



## BUT DU JEU

Déjouer son adversaire en usant de sa ruse et sa gentillesse.

## DISPOSITION



### Déroulement :

- ◆ Un joueur dans chaque carré.
- ◆ C'est le king (joueur qui est dans le carreau avec la marque rouge) qui commence avec le ballon.
- ◆ Il doit envoyer le ballon dans un des 3 autres terrains en le faisant rebondir au sol.
- ◆ Le ballon doit bondir dans un des autres carrés. Le joueur du carré concerné doit retourner le ballon à son tour.
- ◆ Il est INTERDIT d'attraper le ballon, on fait un amorti (1 touch) et on l'envoie dans le terrain adverse. (2e et 3e cycle).
- ◆ Au 1er cycle, le ballon est attrapé avant d'être relancé.
- ◆ Si un joueur envoie le ballon à l'extérieur d'un carré ou sur une ligne du jeu, il est éliminé. Il va refaire la file pour entrer dans le terrain 4.
- ◆ Si un joueur ne réussit pas à frapper le ballon qui arrive dans son terrain, il est éliminé.
- ◆ Lorsqu'un joueur est éliminé, on avance tous d'une position dans le sens horaire.

### Variante :

À ce terrain, il est aussi possible de faire le jeu du 4 coins.