

Titre: CANOÉ- COULEUR

CYCLE:

1RE

2E

3E

GROUPE: 6 ET PLUS

MATÉRIEL: AUCUN

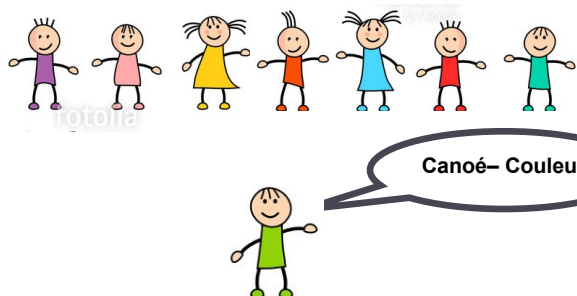
LE TERRAIN # 3 OU #8 (JEUX DE POURSUITE)



BUT DU JEU

Traverser le terrain sans se faire toucher par la personne au centre...

DISPOSITION



Déroulement :

- ◆ Placer une personne au centre, cette personne nomme une couleur.
- ◆ Si l'élève a la couleur demandée, il le montre à la personne au centre et traverse le terrain. Il est donc en sécurité.
- ◆ Si l'élève n'a pas la couleur demandée, il reste à sa place. Quand le meneur de jeu dit : « Canoé-couleur », il tente de traverser le terrain sans se faire toucher par le meneur. S'il se fait toucher, il se joint à l'équipe du meneur et il devient lui aussi une tague.
- ◆ Les tagues doivent rester au centre du terrain.
- ◆ Les élèves n'ont pas le droit de sortir du terrain, sinon ils deviennent une tague avec le meneur

Variante :

- ◆ Changer la tague à chaque partie.