



Titre: LE CHAT ET LA SOURIS

CYCLE:

1RE

2E

3E

GROUPE: 6 ET PLUS

MATÉRIEL: AUCUN

LE TERRAIN # 3 OU #8 (JEUX DE POURSUITE)



BUT DU JEU

JEUX DE POURSUITE...

DISPOSITION



Déroulement :

Les joueurs sont placés deux par deux et se tiennent les mains sur les hanches pour faire comme les anses d'une cruche.

Les bras au milieu sont croisés pour que les deux joueurs se tiennent ensemble.

Deux autres joueurs sont le chat et la souris. Le chat court après la souris.

Si le chat réussit à toucher la souris, les rôles sont inversés, c'est-à-dire la souris devient le chat et le chat devient la souris.

Si la souris s'accroche avant de se faire toucher, c'est la personne de l'extrémité qui devient la souris.



Variante :

- ◆ Demander aux élèves de compter 10 « bateaux » afin de ne pas épuiser le chat et de permettre à tous les élèves de faire l'un des deux rôles.
- ◆ Après deux tentatives où le chat ne réussit pas à attraper la souris, on change les rôles.